

REGULAMIN FESTIWALU EZOTERYKI Ezo Fest

Organizatorem Festiwalu jest firma INVEST EXPO SP. Z O.O., ul. Zajęcza 8, 44-105 Gliwice,
NIP 6482776155, REGON 363063261, KRS 0000586568, reprezentowana przez Łukasza Gacka Prezesa Zarządu,
e-mail: ezofest.pl@gmail.com, strona: www.ezofest.pl

ORGANIZATOR ZAPEWNIĄ:

1. Zabudowaną powierzchnię targową, wyposażoną w stoły oraz krzesła,
2. Dostęp do energii elektrycznej,
3. Sale wykładowe wraz z nagłośnieniem
4. Reklamę wydarzenia w mediach.

ZASADY:

1. Liczba stanowisk wystawowych jest ograniczona.
2. Stanowiska wystawowe są przydzielane wystawcom według wskazań organizatora przy możliwym uwzględnieniu preferencji wystawców.
3. Zgłoszenia przyjmowane są za pośrednictwem strony internetowej www.ezofest.pl
4. Przygotowanie stanowisk wystawowych przez wystawców jest możliwe w sobotę od godziny 7:00. Wystawcy są proszeni o zakończenie przygotowania do godziny 10:00.
5. W przypadku nie zajęcia stanowiska przez wystawcę do godziny 9:30 w sobotę w pierwszy dzień wydarzenia, uznaje się, że wystawca zrezygnował ze swojego stanowiska.
6. Godziny otwarcia Festiwalu Ezoteryki dla zwiedzających: w sobotę i niedzielę od 10:00 do 18:00.
7. Organizator nie zapewnia oświetlenia.
8. Na terenie Festiwalu obowiązuje zakaz używania własnych czajników, kuchenek gazowych i elektrycznych, grzejników itp. oraz kadzideł i innych urządzeń emitujących nieprzyjemne zapachy. Nie można stosować oświetlenia halogenowego, dopuszczalne jest tylko oświetlenie ledowe.
9. Opłaty za najem 1 mb powierzchni wystawowej – stołu są podane na stronie <https://ezofest.pl/dla-wystawcow/>
10. Wpłaty z tytułu najmu powierzchni wystawowej należy dokonywać po otrzymaniu potwierdzenia przyjęcia zgłoszenia przez organizatora.
11. Pełna rezerwacja stanowiska wystawowego następuje, gdy wystawca uiszczy zaliczkę w wysokości 50% wartości całości czynszu najmu za stanowisko na rachunek bankowy:

PKO BP 28 1020 2401 0000 0102 0613 2445 - INVEST EXPO SP. Z O.O

Faktury VAT wysyłane są w terminie do 14 dni po dacie eventu.